

Herní plán okamžité loterie- FUNNY SHEEP II



1. Pro okamžitou loterii FUNNY SHEEP II je vydána emise celkem 500 000 kusů losů okamžité loterie. Herní jistina pro emisi činí 5 000 000 Kč, z čehož částka určená pro výplatu výher činí 80 % z herní jistiny, tj. 4 000 000 Kč při celkovém počtu 290 166 kusů výherních losů pro danou emisi. Každý los obsahuje 14místný identifikační kód, který obsahuje identifikační číslo emise, identifikační číslo série a identifikační číslo losu v sérii.
2. Předmětem výhry v okamžité loterii FUNNY SHEEP II jsou peněžní prostředky.
3. Cena losu je fixní ve výši 10 Kč.
4. Počet a výše výher v emisi:

Výše výhry	Počet výherních losů	Výhry celkem
200 000 Kč	1	200 000 Kč
25 000 Kč	2	50 000 Kč
10 000 Kč	3	30 000 Kč
1 000 Kč	10	10 000 Kč
500 Kč	25	12 500 Kč
200 Kč	100	20 000 Kč
100 Kč	525	52 500 Kč
50 Kč	6 500	325 000 Kč
20 Kč	47 000	940 000 Kč
10 Kč	236 000	2 360 000 Kč
Celkem:	290 166	4 000 000 Kč

5. Pravděpodobnost získání výherního losu je 1:1,723.
6. Prodej losů okamžité loterie bude ukončen 21.5.2031.

7. Popis okamžité loterie:

7.1. Ve spodní části se nacházejí informační panely:

- i. ZŮSTATEK / DEMO – informuje o aktuálním peněžním (DEMO) zůstatku na Uživatelském kontu.
- ii. VKLAD – informuje o hodnotě sázky (cena losu).
- iii. VÝHRA – informuje o výši získané výhry po setření losu.

7.2. Pole VKLAD (spojené se symbolem měšce) zobrazuje cenu losu, účastník zahájí hru kliknutím na tlačítko KOUPIT (spojené se symbolem nákupního košíku).

7.3. Po zakoupení losu má účastník k dispozici hrací pole se šesti pozicemi, pod kterými jsou ukryté symboly.

7.4. Cílem hry je odkrýt šest pozic na hracím poli, najít tři stejné symboly a získat tak výhru, která se zobrazí u výherních symbolů.

7.5. Kombinaci symbolů na jednotlivých pozicích může účastník odkrývat postupně kliknutím na příslušnou pozici nebo kliknutím na tlačítko SETŘÍT (spojené se symbolem mince) dá účastník pokyn k setření losu najednou. V obou případech je účastníkovi odečtena cena losu a proveden záznam o hře v Uživatelském kontu.

7.6. Na jednom losu je možné získat jen jednu výhru.

7.7. Celková výhra se zobrazí v poli VÝHRA a účastníkovi je ihned připsána na Uživatelské konto.

Po připsání výhry může účastník pokračovat v okamžité loterii nákupem nového losu stejným způsobem nebo loterii ukončit.

7.8. Účastník může zvolit počet předem definovaných automatických nákupů losů a automatických setření losu (5, 10, 25, 50, 100). Účastník může automatický proces kdykoliv ukončit. V případě volby automatického nákupu účastníkem proběhne celý proces nákupu losu a setření losu bez potřeby klikání účastníka na tlačítka. Transakce Sázek a Výher jsou při volbě automatického nákupu zapisovány na hráčský účet postupně.

7.9. V poli ZŮSTATEK (DEMO – pokud účastník hraje pro zábavu) se po celou dobu účasti v okamžité loterii zobrazuje aktuální peněžní zůstatek v Uživatelském kontu.